### AddEntry

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | AddEntry(QStackedWidget \*parent, UnitRegister& regRef, CommInterface& commRef) |
| Parametre: | (QStackedWidget \*parent, UnitRegister& regRef, CommInterface& commRef) |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Constructor |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | void setTablePtr(QTableWidget\*) |
| Parametre: | Pointer til tabellen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen sætter en pointer til tabellen. Benyttes for at tilgå tabellen. |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | void populateTable() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen udfylder tabellen med tilføjede tidsplaner. |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | void getUnit(Int) |
| Parametre: | Int |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen er et public slot, som benyttes for at modtage hvilket UnitID, der ønskes arbejdes på. |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | void on\_Cancel\_clicked() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen afbryder tilføjelse af tidsplan til enheden |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | void on\_AddTheEntry\_clicked() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen tilføjer tidsplan til enheden |

### addUnit

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | AddUnit(QStackedWidget \*parent, UnitRegister& regRef, CommInterface& commRef) |
| Parametre: | (QStackedWidget \*parent, UnitRegister& regRef, CommInterface& commRef) |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Constructor |
| Funktion: | Void on\_AddUnit\_2\_clicked() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen tilføjer enhed til unitRegister |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | void on\_cancel\_clicked() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen afbryder tilføjelse af enheden |

### BaseMenu

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | void setRegistryPtr(UnitRegister&) |
| Parametre: | Adressen til UnitRegister |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen sætter en pointer til klassen UnitRegister |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | void setCommPtr(CommInterface&) |
| Parametre: | Adressen til CommInterface |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen sætter en pointer til klassen commInterface |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | UnitRegister\* getRegistryPtr() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Returner pointer til UnitRegister |
| Beskrivelse: | Funktionen returner en pointer til UnitRegister |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | CommInterface\* getCommPtr() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Returner pointer til CommInterface |
| Beskrivelse: | Funktionen returner en pointer til CommInterface |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | QStackedWidget\* getParentPtr() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Returner pointer til Parent |
| Beskrivelse: | Funktionen sætter en pointer til klassen UnitRegister |

### editEntry

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | EditEntry(QStackedWidget \*parent, UnitRegister& regRef, CommInterface& commRef) |
| Parametre: | (QStackedWidget \*parent, UnitRegister& regRef, CommInterface& commRef) |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Constructor |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void setTablePtr(QTableWidget\*) |
| Parametre: | Pointer til QTableWidget |
| Returværdi: | Ingen |
| Beskrivelse: | Funktionen sætter en pointer til tabellen |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void populateTable() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen |
| Beskrivelse: | Funktionen udfylder tabellen med enheden, samt hvor mange de enkelte enheder har af tidsplaner. |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | int returnSelected() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Int |
| Beskrivelse: | Funktionen returner hvilken enhed som er valgt i tabellen |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void sendid(int) |
| Parametre: | Int |
| Returværdi: | Ingen |
| Beskrivelse: | Funktionen sender et signal UnitID for valgte enheden i tabellen |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void on\_EntryTable\_cellClicked(int row, int column) |
| Parametre: | Int row, int column |
| Returværdi: | Ingen |
| Beskrivelse: | Funktionen sætter hvilken celle som er valgt i tabellen |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void on\_RemoveEntry\_clicked() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen |
| Beskrivelse: | Funktionen åbner ”Fjern tidsplan” vinduet |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void on\_AddEntry\_clicked() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen |
| Beskrivelse: | Funktionen åbner ”Tilføj tidsplan” vinduet |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void on\_ScheduleCancel\_clicked() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen |
| Beskrivelse: | Funktionen sender brugeren tilbage til mainWindow |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void on\_EditSchedule\_clicked() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen |
| Beskrivelse: | Funktionen åbner ”Rediger eksisterende tidsplan” vinduet. |

### editOldEntry

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | EditOldEntry(QStackedWidget \*parent, UnitRegister& regRef, CommInterface& commRef) |
| Parametre: | (QStackedWidget \*parent, UnitRegister& regRef, CommInterface& commRef) |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Constructor |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | void setTablePtr(QTableWidget\*) |
| Parametre: | Pointer til tabellen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen sætter en pointer til tabellen. Benyttes for at tilgå tabellen. |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | void populateTable() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen udfylder tabellen med tilføjede tidsplaner. |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | void getUnit(Int) |
| Parametre: | Int |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen er et public slot, som benyttes for at modtage hvilket UnitID, der ønskes arbejdes på. |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void on\_EditEntryTable\_cellClicked(int row,int column) |
| Parametre: | Int row, int column |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen sætter hvilken celle som er valgt i tabellen |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void on\_Annullerer\_clicked() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen afbryder redigering af eksisterende tidsplan |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void on\_saveEntry\_clicked() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen gemmer ændringer af eksisterende tidsplan |

### EditUnit

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | EditUnit(QStackedWidget \*parent, UnitRegister& regRef, CommInterface& commRef) |
| Parametre: | (QStackedWidget \*parent, UnitRegister& regRef, CommInterface& commRef) |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Constructor |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void setSelectedUnitID(int) |
| Parametre: | Int |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen benyttes for at sætte attributten selectedUnitID |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Uchar getSelectedUnitID() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Uchar |
| Beskrivelse: | Funktionen returner hvilket UnitID som er valgt |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void setTablePtr(QTableWidget\*) |
| Parametre: | Pointer til QTableWidget |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen sætter en pointer til tabellen |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | QTableWidget\* getTablePtr() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen returner en pointer til tabellen |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void updateTable() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen opdaterer tabellen med tilføjede enheder |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void onEditUnitCancel\_PushButton\_clicked() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen afbryder redigering af enheder |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void onEditUnit\_Table\_PushButton\_clicked(int,int) |
| Parametre: | Int, int |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen sætter hvilken cell som er valgt i tabellen |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void onEditUnit\_Save\_PushButton\_clicked() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen gemmer ændringer af eksisterende enhed |

### Entry

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Entry(unsigned char entryID,unsigned char hour, unsigned char min, bool action) |
| Parametre: | unsigned char entryID,unsigned char hour, unsigned char min, bool action) |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Constructor |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Bool setHour(unsigned char hour) |
| Parametre: | Unsigned char |
| Returværdi: | Bool |
| Beskrivelse: | Funktionen sætter attributen hour for entry |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Unsigned char getHour() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Unsigned char |
| Beskrivelse: | Funktionen returner attributten hour for entry |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Bool unsigned char setMin(unsigned char min) |
| Parametre: | Unsigned char |
| Returværdi: | Bool |
| Beskrivelse: | Funktionen sætter attributten min for entry |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Unsigned char getMin() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Unsigned char |
| Beskrivelse: | Funktionen returner attributten min for entry |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Bool setAction(bool action) |
| Parametre: | Bool action |
| Returværdi: | Bool |
| Beskrivelse: | Funktionen sætter attributten action for entry |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Bool getHour() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Bool |
| Beskrivelse: | Funktionen returner attributten action for entry |

### MainMenu

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | MainMenu(QStackedWidget \*parent, UnitRegister& regRef, CommInterface& commRef) |
| Parametre: | (QStackedWidget \*parent, UnitRegister& regRef, CommInterface& commRef) |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Constructor |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void setTablePtr(QTableWidget\*) |
| Parametre: | Pointer til QTableWidget |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen sætter en pointer til tabellen |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | QTableWidget\* getTablePtr() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen returner en pointer til tabellen |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void updateFromCommandBox() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen opdaterer tabellen med status for enheder fra styreBoksen |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void updateFromLocal() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen opdaterer tabellen med status for enheder |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void on\_updateButton\_clicked() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen kalder funktionen updateFromCommandsBox() |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void on\_addUnit\_PushButton() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen åbner ”Tilføj Enhed” |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void on\_remUnit\_PushButton\_clicked() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen åbner ”Fjern Enhed” |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void on\_PushButton\_2\_clicked() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen åbner ”Tidsplan” |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void on\_editUnit\_PushButton\_clicked() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen åbner ”Rediger Enhed” |

### MainWindow

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | MainWindow(UnitRegister&ref,CommInterface &commRef,QWidget \*parent = 0) |
| Parametre: | UnitRegister&ref,CommInterface &commRef,QWidget \*parent = 0) |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Constructor |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | void setRegistryPtr(UnitRegister&) |
| Parametre: | Adressen til UnitRegister |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen sætter en pointer til klassen UnitRegister |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void setTablePtr(QTableWidget\*) |
| Parametre: | Pointer til QTableWidget |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen sætter en pointer til tabellen |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | void setCommPtr(CommInterface&) |
| Parametre: | Adressen til CommInterface |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen sætter en pointer til klassen commInterface |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | QTableWidget\* getTablePtr() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen returner en pointer til tabellen |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | UnitRegister\* getRegistryPtr() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Returner pointer til UnitRegister |
| Beskrivelse: | Funktionen returner en pointer til UnitRegister |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | CommInterface\* getCommPtr() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Returner pointer til CommInterface |
| Beskrivelse: | Funktionen returner en pointer til CommInterface |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void on\_MainW\_StackedWidget\_currentChanged(int) |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen tjekker om noget er skifte i tabellerne. Hvis der er sket en ændring, så opdater den tabellen. |

RemoveEntry

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | RemoveEntry(QStackedWidget \*parent, UnitRegister& regRef, CommInterface& commRef) |
| Parametre: | (QStackedWidget \*parent, UnitRegister& regRef, CommInterface& commRef) |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Constructor |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | void setTablePtr(QTableWidget\*) |
| Parametre: | Pointer til tabellen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen sætter en pointer til tabellen. Benyttes for at tilgå tabellen. |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | void populateTable() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen udfylder tabellen med tilføjede tidsplaner. |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | void getUnit(Int) |
| Parametre: | Int |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen er et public slot, som benyttes for at modtage hvilket UnitID, der ønskes arbejdes på. |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | void on\_RemoveEntry\_2\_clicked() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen fjerner den valgte tidsplan |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void on\_EntriesTable\_cellClicked(int row,int column) |
| Parametre: | Int row, int column |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen sætter hvilken celle som er valgt i tabellen |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void on\_Annullerer\_clicked() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen afbryder fjernelse af Tidsplan |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void on\_RemoveEntriesForDay\_clicked() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen fjerner alle tidsplan for valgte dag |

### RemoveUnit

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | RemoveUnit(QStackedWidget \*parent, UnitRegister& regRef, CommInterface& commRef) |
| Parametre: | (QStackedWidget \*parent, UnitRegister& regRef, CommInterface& commRef) |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Constructor |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | void setTablePtr(QTableWidget\*) |
| Parametre: | Pointer til tabellen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen sætter en pointer til tabellen. Benyttes for at tilgå tabellen. |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | QTableWidget\* getTablePtr() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen returner en pointer til tabellen |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | void populateTable() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen udfylder tabellen med tilføjede tidsplaner. |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void on\_rem \_unitTable\_cellClicked(int row,int column) |
| Parametre: | Int row, int column |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen sætter hvilken celle som er valgt i tabellen |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void on\_remove\_PushButton\_clicked() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen fjerner valgte Unit |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktion: | Void on\_cancel\_PushButton\_clicked() |
| Parametre: | Ingen |
| Returværdi: | Ingen. |
| Beskrivelse: | Funktionen afbryder fjernelse af enheden |